

Forum: WD 8.x

Topic: [TIPS] Affichage de table plus lent une fois compilé Subject: [TIPS] Affichage de table plus lent une fois compilé

Posté par: benj1808

Contribution le : 5/8/2004 11:58:09

Un petit tips pour eviter que d'autres s'arrachent les cheveux à comprendre pourquoi l'affichage de leur table devient plus lent une fois leur programme compilé, je me suis bcp amusé à le découvrir celui là.

J'ai une fenêtre avec une table mémoire et un traitement assez complexe sur un fichier, bref une procédure est appellé régulièrement pour ajouter des lignes dans la table et replacer la table sur la dernière ligne par le code :

// table est le nom de la table citée plus haut TABLE=TABLE..occurrence

Cela ce fait très vite en mode test, mais une fois le programme compilé, le fait de modifier la ligne courante de table ne se comporte plus tout à fait de la même manière, en effet il force alors la table à se redessiner (ce que je voulais aussi eviter de faire trop souvent) ce qui me faisait perdre grosso modo 30 secondes sur un millier de passage. Sur un traitement de 2 à 3 secondes ça faisait tache. Voila en espérant que ça puisse servir à quelqu'un.

http://old.wdforge.org 30/6/2024 7:19:52 / Page