



Forum: WD 8.x

Topic: Copie de classe

Subject: Re: Copie de classe

Posté par: benj1808

Contribution le : 11/8/2004 12:00:20

sinon tu peut aussi prendre le temps de créer un opérateur de copie, qui sera plus rapide et plus sur.

Tu peut aussi t'aider du constructeur pour cela.

En C++ j'aurais put te donner la syntaxe à utiliser vus que j'y ait pratiqué la POO, dans windev, ce serait quelque chose du genre

```
fonction publique maClasse::copieObjet(objetsrc) nouvelObjet est un objet
```

```
maClasse(param1,param2...) renvoyer nouvelobjet
```

mais j'ai pas vraiment fais de poo sous windev pour le moment.

en reprenant param1, param2 dans les membres de objetsrc

C'est une méthode qui fonctionne assez bien en general.

J'ai regardé l'aide mais je n'ai pas vus de truc comme C++ qui permettent la surcharge des opérateurs, si quelqu'un sait comment faire ça.