



Forum: WD 8.x

Topic: Copie de classe

Subject: Re: Copie de classe

Posté par: R&B

Contribution le : 12/8/2004 10:30:28

OK, reprenons stp ta hiérarchie de classes.

Une première classe C1 contient des tableau de classes C2_1...C2_N et tu veux dupliquer un objet C1.

On a vu que transfert passe pour les classes simple et que getinstance permet la duplication complexe.

je propose donc un savant mixage des deux (ce que tu devrais avoir essayé) à savoir le getinstance() pour les membre normaux et des transferts pour les éléments de tes tableaux !

```
PROCEDURE GetInstance(poinstance) poinstance=allouer un Synoptique
poinstance:NbForme=:NbForme poinstance:NbVariable=:NbVariable
poinstance:NbMotCle=:NbMotCle poinstance:NbCouleur=:NbCouleur
poinstance:NbPolice=:NbPolice poinstance:NbClig=:NbClig poinstance:Nom=:Nom
poinstance:Pave=:Pave poinstance:Separateur=:Separateur
poinstance:Commentaires=:Commentaires poinstance:PATHBMP=:PATHBMP
poinstance:PATH=:PATH poinstance:IncCouleurs=:IncCouleurs poinstance:IncPolices=:IncPolices
poinstance:IncFormes=:IncFormes // pour les tableaux il faut les parcourir i,j,k sont des entiers
j=dimension(TabForme) SI j ALORS POUR i=1 à j // ajoute une ligne au tableau de la copie
// normalement i=k mais je préfère assurer
k=dimension(poinstance:TabForme,dimension(poinstance:TabForme)+1) // y transfer la classe
Transfert(&poinstance:TabForme[k],&:TabForme[i],dimension(:TabForme[i])) FIN FIN //... idem
avec les autres tableaux, si les classes contenues sont simples; ce que je te
recommande FIN
```