



Forum: WD 8.x

Topic: Charger un Handle dans une image

Subject: Re: Charger un Handle dans une image

Posté par: drcharly93

Contribution le : 27/8/2004 23:17:11

Bonjour,

En Windev, d'après mes connaissances un champs image attend une chaine d'octets lu a partir d'un fichier physique ou bien la possibilité de dessiner directement dedans.

Par conséquent l'idée serait plutôt de sauvegarder l'image en mémoire dans un fichier physique temporaire ex .bmp, puis d'affecter ce fichier au champ image Windev.