



[Forum: WD 8.x](#)

Topic: Charger un Handle dans une image

Subject: Re: Charger un Handle dans une image

Posté par: Anonyme

Contribution le : 30/8/2004 9:05:19

Effectivement c'était une solution, mais je ne voulais pas passer par là.

En fait j'ai réussi à trouver grâce à une des fonctions de la dll dont je me sers pour le traitement d'image.

Une fonction RGB To DC, car le champs image est géré comme ça en windev.