



Forum: WD 8.x
Topic: Timersys
Subject: Re: Timersys
Posté par: GoZeub

Contribution le : 13/10/2004 13:11:02

Merci pour ton aide Agent X,

Néanmoins il n'est pas possible de placer un "ThreadExecute" dans l'initialisation du projet avec l'utilisation de la fonction "Utilise". Celle-ci termine immédiatement le thread, pourquoi je ne sais pas...

Sinon quelqu'un sait-il pourquoi mon code avec les classes ne permet-il pas de conserver le timer lors du passage d'une fenêtre à une autre ?

http://old.wdforge.org 26/7/2024 6:05:36 / Page