



Forum: WD 8.x

Topic: [POO] Renvoyer un objet

Subject: Re: [POO] Renvoyer un objet

Posté par: drcharly93

Contribution le : 16/11/2004 13:01:14

Bonjour,

c est un Client

f est un Fournisseur

On suppose ici que c herite ou contient un objet Fournisseur

En WinDev il est préférable plutot que de faire :

f=c:getFournisseur()

Info(f:adresse)

Faire Plutot :

c:GetFournisseur(f)

info(f:adresse)

Dans la méthode GetFournisseur de la classe client

Applique votre egalité

Procedure :GetFournisseur(pObjet)

pObjet =