



**Forum: WD 8.x**

**Topic: SOCKET**

**Subject: Re: SOCKET**

Posté par: [il\\_a\\_ri](#)

Contribution le : 4/1/2005 16:09:31

Bonjour, l'encodage des chaînes de caractères est différente selon le système.

Pocket PC = UNICODE

PC = ANSI

Ainsi lors d'une communication entre les 2 il est nécessaire d'effectuer des conversions.

`lbufRepUnicode` est un Buffer

`lbufMsgAnsi` est un Buffer

```
lbufRepUnicode=AnsiVersUnicode(SocketLit(csNomSocketserveurclient,Faux,2000,100))
```

```
SocketEcrit(csNomSocketserveurRadar,UnicodeVersAnsi(lbufMsgAnsi))
```

Bien sur les buffers doivent idéalement être affectés d'une valeur quelconque...

En espérant vous avoir aidé