



Forum: WD 9

Topic: Action pendant un traitement

Subject: Re: Action pendant un traitement

Posté par: PopCorn

Contribution le : 10/3/2005 9:41:41

Vous pouvez utiliser un Thread afin de garder la main sur votre programme (regarder du côté de "ThreadExecute" et "ThreadArrête")

Pour le stopper, vous pouvez mettre une variable global au projet appelée déclarée par exemple comme cela : "bStop est un booleen = faux" et, lors du clic sur le bouton d'arrêt passer cette valeur à "vrai". Dans votre procédure, vous vérifié à certains endroits l'état de la variable "bStop" et agissez en conséquence