



**Forum: WD 8.x**

**Topic: Fenêtre erreur mécanisme w-langage**

**Subject: Fenêtre erreur mécanisme w-langage**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 8/4/2005 9:20:33

Bonjour,

Je développe une application graphique en 3D avec OPENGL. Et je dois livrer un premier prototype d'ici deux semaines.

Dernièrement, j'ai eu quelques soucis de programmation et la fenêtre d'erreur du W-langage est apparue (celle qui dit "une erreur s'est produite dans l'application.....cliquez sur détails pour des renseignements supplémentaires"). Pour mieux préciser, c'est la boîte de dialogue que la procédure de création d'exécutable propose de modifier.

Quand j'ai vu cette fenêtre, je me suis dit qu'il ne fallait surtout pas quelle apparaisse devant le client. Je préfère que l'appli redonne brutalement la main au système (je serai ainsi le seul à comprendre ce qui se passe, moui moui, au moins je serai moins troublé et j'enchaînerai sur la solution de rechange : les maquettes d'interfaces !), ou que j'affiche moi même un "info" succinct (bien que je ne vois pas comment faire ça pour tout l'appli).

Donc, je voudrais savoir si quelqu'un saurait s'il est possible de :

- supprimer cette option, cette fenêtre
- la personnaliser comme les fenêtres de gestion d'erreurs hyperfile
- mettre une deuxième couche de sorte que mon message bidon apparaisse au lieu de l'autre

Merci pour votre aide et surtout pour m'avoir lu,

Olivier