



Forum: WD 8.x

Topic: les types

Subject: les types

Posté par: tonio

Contribution le : 31/5/2005 10:23:34

Salut à tous,

Merci pour toutes les solutions précédentes.

Je voudrais savoir pourquoi quand
numMouv est un entier sans signe sur (1,2,4) octet
mais
ça ne marche pas
numMouv est un entier sans signe sur (3,5) octet

l'objectif c'est de créer par exemple numMouv sur 5 caractères numériques

journal sur 2 caractères alphanumériques

Merci d'avance