



[Forum: Autour de WD](#)

Topic: [La POO/UML et Windev9](#)

Subject: [Re: La POO/UML et Windev9](#)

Posté par: Anonyme

Contribution le : 10/10/2005 15:23:47

Avec WINDEV on fait les fenêtres par l'éditeur, pas en programmation

Cela fait "partie" de la philosophie de Windev et de sa force.

On dessine les IHM, on ne les programme pas.

Il y a des palliatifs via les ChampClone, mais Windev n'est pas fait pour tout programmer à la mano.

A mon humble avis c'est bien plus sûr, productif et efficace: y'a qu'à voir la différence de look et de manipulation des applis faites en WD et avec les langages trados...

Donc, c'est plus un pbm de philosophie que de technique...