



**Forum: Autour de WD**

**Topic: La POO/UML et Windev9**

**Subject: Re: La POO/UML et Windev9**

PostÃ© par: ObiWan

Contribution le : 10/10/2005 16:39:28

sur le fait que windev est à utiliser comme tu le dit, je ne peux qu'approuver mais pour certaines applications il est parfois nécessaire de pouvoir ajouter et enlever des éléments graphiques. Un exemple bete.. tu dois afficher un ensemble d'articles, dont le nombre est pas fixé par des onglets qui contiendrons les données propres a cet article...

comment faire pour créer le nombre d onglet adapté au nombre d articles?? si on suppose que le nombre d article est variable a tout moment. Ce genre de bete probleme n est pas gérable avec windev a MA connaissance sans passer par des bricolages. (créer un nombre d onglets équivalent au nombre max d articles potentiel et les rendre invisible si non utilisé. et visible si un article crée en a besoin. tant qu on ne dépasse pas le nombre max tout va bien ...)

mais ta remarque est pertinente quand a la philosophie... mais windev a quand meme des lacunes a combler.