



Forum: WD 7.x

Topic: Api Windows

Subject: Api Windows

Posté par: Anonyme

Contribution le : 22/10/2003 14:25:28

Je cherche un exemple de code avec les API "AlphaBlend" et "GetDIBits"
je n'arrive pas à les faire fonctionner correctement .

BLENDFUNCTION est une structure BlendOp est un caractère BlendFlags est un caractère
SourceConstantAlpha est un caractère AlphaFormat est un caractère FIN BF est un
BLENDFUNCTION LBF est un entier hdcSrc est un entier = AppelDLL32("user32", "GetDC",
Handle("Image1")) hdc est un entier = AppelDLL32("user32", "GetDC", Handle("Image2"))
BF:BlendOp = 0 BF:BlendFlags = 0 BF:AlphaFormat = 0 BF:SourceConstantAlpha = 128 res =
API("kernel32", "RtlMoveMemory",&LBF,&BF,4) res = API("MSIMG32", "AlphaBlend",
hdc,0,0,100,100, hdcSrc,0,0,100,100,&LBF)

BITMAPINFOHEADER est une structure biSize est un entier //Type C : DWORD biWidth est un
entier //Type C : LONG biHeight est un entier //Type C : LONG biPlanes est un entier sur 2 octets
//Type C : WORD biBitCount est un entier sur 2 octets //Type C : WORD biCompression est un
entier //Type C : DWORD biSizelImage est un entier //Type C : DWORD biXPelsPerMeter est un
entier //Type C : LONG biYPelsPerMeter est un entier //Type C : LONG biClrUsed est un entier
//Type C : DWORD biClrImportant est un entier //Type C : DWORD FIN RGBQUAD est une
structure rgbBlue est un caractère //Type C : BYTE rgbGreen est un caractère //Type C : BYTE
rgbRed est un caractère //Type C : BYTE rgbReserved est un caractère //Type C : BYTE FIN
BITMAPINFO est une structure bmiHeader est un BITMAPINFOHEADER //BITMAPINFOHEADER
est une autre structure bmiColors est un RGBQUAD //RGBQUAD est une autre structure FIN
RGBQ1 est un tableau dynamique de 100*120 RGBQUAD BMPINFO est un BITMAPINFO
BMPINFOH est un BITMAPINFOHEADER BMPINFOH:biBitCount = 32 BMPINFOH:biHeight = 100
BMPINFOH:biWidth = 120 BMPINFOH:biPlanes = 1 BMPINFOH:biSize = Dimension(BMPINFOH)
BMPINFO:bmiHeader = BMPINFOH RetourFonction est un entier // Type C :INT hImage1 est un
entier = Handle("image1") hdc est un entier = AppelDLL32("user32", "GetDC", hImage1)
RetourFonction=API("GDI32", "GetDIBits",hdc,hImage1,0,100,&RGBQ1,&BMPINFO,0)