



Forum: Modules

Topic: UNICODE : trouver une solution

Subject: Re: UNICODE : trouver une solution

Posté par: Anonyme

Contribution le : 15/10/2005 19:58:55

Ok, je t'envoie ça, le temps que je réinstalle Windev8 sur une machine et que je fasse un petit projet dans cette version.

Les caractères Ansi codés en unicode ont le même codage si ce n'est que 00 est ajouté (avant ou après) selon le type d'unicode.

Le problème, c'est que l'unicode code l'ansi mais aussi tout ce qui existe comme alphabet. Donc un texte peut contenir de l'ansi, du grec, du chinois... tout cela en même temps. La fonction serait plutôt: Ansi_et/ou_alphabetx1_et/ou....alphabetxx(unicode) en sachant que ces alphabets seraient différents selon la portion du texte et que de toute façon, windev ne peut afficher qu'un seul alphabet à la fois dans un champ!!

A+