Forum: WD 9

Topic: Generer un executable a partir d'un exe

Subject: Re: Generer un executable a partir d'un exe

PostÃ© par: bofkill

Contribution le : 4/11/2005 0:34:40

Sockets et threads n'ont absolument rien à voir ^^

Une socket est une sorte de noeud. C'est en fait une zone mémoire, dans laquelle tu vas déposer un message, récupérable à partir d'un autre poste. Pour faire simple, c'est une sorte de boîte, dans laquelle une personne peut déposer une information. Une autre personne peut ensuite venir récupérer cette information.

Un thread, quant à lui, est une partie de programme qui va tourner en paralelle de ton programme principal. C'est utile quand tu as besoin qu'une action se déroule pendant que ton programme s'occupe d'autre chose. Dans un chat par exemple (ce que je suppose que tu es en train de dev) le serveur aura besoin d'un thread qui sera à l'écoute des demandes de connexion.

Enfin, pour plus de détails, il y a plusieurs exemples avec WD9 traitant de l'utilisation des sockets/threads, dont un logiciel de chat.

De toute façon, garde à l'esprit que les 2 fonctionnent de pair (enfin pas dans tous les cas, mais pour un chat, les 2 sont indispensables).