



**Forum: WD 7.x**

**Topic: Api Windows**

**Subject: Re: Api Windows**

Posté par: do\_mi\_ni\_que@hotmail.com

Contribution le : 15/12/2005 17:37:53

Avez vous trouve la solution , j'ai beau chercher moi aussi , je trouve pas !

BITMAPINFOHEADER est une structure

biSize est un entier //Type C : DWORD

biWidth est un entier //Type C : LONG

biHeight est un entier //Type C : LONG

biPlanes est un entier sur 2 octets sans signe //Type C : WORD

biBitCount est un entier sur 2 octets sans signe //Type C : WORD

biCompression est un entier //Type C : DWORD

biSizeImage est un entier //Type C : DWORD

biXPelsPerMeter est un entier //Type C : LONG

biYPelsPerMeter est un entier //Type C : LONG

biClrUsed est un entier //Type C : DWORD

biClrImportant est un entier //Type C : DWORD

FIN

RGBQUAD est une structure

// rgbBlue est un caractère

// rgbGreen est un caractère //Type C : BYTE

// rgbRed est un caractère //Type C : BYTE

// rgbReserved est un caractère //Type C : BYTE

FIN

bmiHeader est un BITMAPINFOHEADER //BITMAPINFOHEADER est une autre structure

bmiColors est un tableau de 90000 RGBQUAD //RGBQUAD est une autre structure

bmiHeader:biSize = Dimension(bmiHeader)

bmiHeader:biHeight = 300

bmiHeader:biWidth = 300

bmiHeader:biPlanes = 1

bmiHeader:biBitCount = 32

RetourFonction est un entier // Type C :INT

hImage1 est un entier = Handle("IMAGE2")

hdc est un entier = AppelDLL32("user32", "GetDC",hImage1)

RetourFonction=AppelDLL32("GDI32", "GetDIBits",hdc,hImage1,1,100,&bmiColors,&bmiHeader,0)

Trace(bmiHeader:biSizeImage)