



**Forum: Autour de WD**

**Topic: La POO/UML et Windev9**

**Subject: Re: La POO/UML et Windev9**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 2/1/2006 9:53:15

Citation :

ObiWan a écrit:

Je doute que ce soit possible de faire ce que tu expliques car, force est de constater que Windev, le langage donc n'est pas "tout-objet" mais plutôt orienté application "figée" permettant l'affichage de données issues d'une base (dont la façon d'afficher ne change pas dans le temps.)

On est très loin d'un Java où tout est objet. Peut-être avec le temps ça va y venir.

Bonjour,

Il est vrai j'ai toujours trouvé dommage en Windev que le contrôle (tel un onglet) ne soit pas fourni via une interface programmable (class).

Une fois j'ai essayé dans mon code de mettre :

T est un Onglet mais cela n'a pas marché et cela je trouve que c'est bien dommage.

Sinon peut-être qu'en passant par l'API Windows vous pourrez faire ce que vous souhaitez faire. À près tout il est facile d'obtenir un handle sur un onglet (fonction `handle`) et avec un handle on peut faire ce que l'on veut avec l'objet suffit de trouver l'API qui va.