



**Forum: WD 10**

**Topic: Afficher un DXF en utilisant GDI+ et DotNet**

**Subject: Re: Afficher un DXF en utilisant GDI+ et DotNet**

Posté par: gpowerz

Contribution le : 20/4/2006 13:09:59

J'ai voulu tester GDIPlus directement dans Windev en appelant directement la FlatAPI les fonctions repondent bien  
mais il se s'affiche rien dans la fenetre Windev (champ Image,HDC de l'ecran, HDC de la fenetre).

J'ai tout essayé mais rien de rien et pourtant j'ai bien un token valide

voici les bouts de code qui ont l'air correct (car le même code fonctionne en VB)

```
PROCEDURE Constructeur(HDC=NULL,Ver=1)
```

```
:Hlib = ChargeDLL("gdiplus.dll")
```

```
:GDIPlusStartUp(Ver)
```

```
:GdiCreateFromHDC(HDC)
```

```
PROCEDURE GDIPlusStartUp(Version)
```

```
h est un entier
```

```
s est un Variant = Null
```

```
Token est un entier
```

```
Status est un entier
```

```
gdiplusstartout est un Variant
```

```
:Version = Version
```

```
:GdiIN:GdiplusVersion = :Version
```

```
:GdiIN:DebugEventCallback = Null
```

```
:GdiIN:SuppressBackgroundThread = 0
```

```
:GdiIN:SuppressExternalCodecs = 0
```

```
//ChargeDLL("gdiplus.dll")
```

```
gdiplusstartout=NULL
```

```
:GStatus = AppelDLL32("gdiplus.dll","GdiplusStartup",&:hToKen,&:GdiIN,gdiplusstartout)
```

```
Trace("token="+:hToKen+" status="+:GStatus)
```

PROCEDURE GdiCreateFromHDC(HDC)

Ret est un entier

SI :GStatus <>0 ALORS RETOUR

:hDC = HDC

Ret =AppelDLL32("gdiplus.dll","GdiCreateFromHDC",:hDC,&:GpGraphics)

....

PROCEDURE GdiFillRectangle(X1,Y1,X2,Y2,pHBrush=0)

hBrush est un entier

Ret est un entier

pX1 est un entier sur 4 octets = X1

pY1 est un entier sur 4 octets = Y1

pX2 est un entier sur 4 octets = X2

pY2 est un entier sur 4 octets = Y2

SI :GStatus <>0 OU :GpGraphics=0 ALORS RETOUR

SI pHBrush = 0 ALORS hBrush = :hBrush SINON hBrush = pHBrush

Ret = API("gdiplus.dll","GdiFillRectangle",:GpGraphics,hBrush,pX1,pY1,pX2,pY2)

//Ret = AppelDLL32("gdiplus.dll","GdiCreateSolidFill",0x2000FF,&:hBrush)

//ret = AppelDLL32("gdiplus.dll","GdiFillRectangle",:GpGraphics,:hBrush,0,0,1000,1000)

Trace("ret="+Ret+" hbrush="+hBrush )