



Forum: WD 10

Topic: [Résolu] Timer ou thread incompatible avec objet

Subject: [Résolu] Timer ou thread incompatible avec objet

Posté par: Celtic

Contribution le : 26/5/2006 13:39:31

Voilà j'ai 4 objet qui font appelle a la meme fonction en meme temps alors windev plante par contre quand je le fais en fonction normal sans objet cela marche?

ex: classe obj_Avance

 str_obj est chaine

constructeur(nom)

:str_obj = nom

timersys(::Avance,10,Heuresys()+hasard(1000))

sinon en passant par un thread:

ThreadExecute("th"+nomimg,threadNormal,Avance,nomimg)

par contre si j'appelle ma fonction comme suit cela marche

Avance("Img_1")

Avance("Img_2")

Avance("Img_3")

Avance("Img_4")

quelqu'un a une idée?