



Forum: WD 8.x

Topic: Récupération nombre de processeurs

Subject: Récupération nombre de processeurs

Posté par: DaKiT

Contribution le : 27/6/2006 10:25:35

Bonjour à tous,

Mon problème vient du fait que je n'arrive pas à retrouver le nombre de processeur.

Pour cela , j'utilise l'API NtQuerySystemInformation référencée dans NTDLL.DLL.

Voici la fonction à employer en C :

```
typedef struct _SYSTEM_BASIC_INFORMATION {    BYTE Reserved1[24];    PVOID Reserved2[4];    CCHAR NumberProcessors; } SYSTEM_BASIC_INFORMATION; DWORD dwNumberOfProcessors; NtQuerySystemInformation(SystemBasicInformation, &SysBaseInfo, sizeof(SysBaseInfo), NULL); // Retourne le nombre de processeur dwNumberOfProcessors = SysBaseInfo.NumberProcessors;
```

Et voici la conversion en windev

```
_SYSTEM_BASIC_INFORMATION est une structure  Reserved1 est une chaîne fixe sur 24  
Reserved2 est un entier sur 4 octets  NumberProcessors est un caractère FIN  SysBaseInfo est un  
_SYSTEM_BASIC_INFORMATION  dwNumberOfProcessors est un entier  
status=API("ntdll","NtQuerySystemInformation",0, &SysBaseInfo, Dimension(SysBaseInfo), Null); //  
Retourne le nombre de processeur dwNumberOfProcessors = SysBaseInfo:NumberProcessors
```

Le seul problème est que SysBaseInfo:NumberProcessors me retourne toujours 0. Donc la y a un hic

Si vous avez une idée ou meme un composant qui récupère des informations systèmes, je suis preneur

Bonne journée