



Forum: Autour de WD

Topic: Question POO

Subject: Question POO

Posté par: anna

Contribution le : 4/7/2006 5:04:43

Bonjour,

C'est encore moi!!! Je travaille sur un petit logiciel en programmation objet... sauf que j'ai un peu du mal à comprendre... à quel moment est-ce que j'utilise les objets et quand est-ce que j'utilise les fichiers HyperFile?

Par exemple quand j'ai une fenêtre "ajouter client" qui me permet de saisir les infos concernant, par exemple, un nouveau client, comment je m'y prend? Faut-il que je déclare un objet 'client' dans les déclarations globales de ma fenêtre "ajouter client"? Est-ce que cet objet 'client' doit avoir une procédure 'sauver' qui permet de sauver ou modifier un client dans mon fichier HyperFile client? Et puis le clic sur le bouton ok de ma fenêtre "ajouter client" appelle cette procédure qui sauve les attributs de mon objet client dans mon fichier??? Puis détruit mon objet client???

Est-ce que je peux implémenter ça comme ça, ou bien comment vaut-il mieux faire?

Ah j'ai une autre question qui n'a rien à voir: comment indiquer une classe abstraite?

Merci!!!!

Anna