



Forum: Autour de WD

Topic: Question POO

Subject: Re: Question POO

Posté par: drcharly93

Contribution le : 7/7/2006 12:00:04

Bonjour,

Ce que vous cherchiez à faire s'appelle du 3-Tiers

- 1 couche Données Analyse
- 1 Couche métier Classes
- 1 couche interface Masque d'écran et d'impression

En effet de nouvelle fonction on fait leur apparition en Version 10 afin de faciliter le transfert des données entre les fichiers Physiques et les classes.

Il s'agit des fonction

FichierVersMemoire et MemoireVersFichier

Ces fonction comme pour les fonction FichierVerEcran et EcranVersFichier effectue de façon automatique l'initialisation de la structure de la classe avec le contenu de l'enregistrement.

Ceci dit vous pouvez créer ces procédures manuellement avec la version 9.

Cette technique est tout de même lourde à mettre en place et n'est utilisée dans la plupart des cas lorsque les différents traitements sont situés sur des machines différentes.

Exemple:

- Les données sur le Serveur svrBDD
- Les traitements sur les données sont stockés sur le serveur svrAPP

l'application sur les postes clients.

L'appli fait appel aux traitements généralement à des WebServices ou bien des objets COM(Non réalisable en windev)

ou bien via des assemblées.

Les WebServices sont sûrement dans ce contexte la meilleure utilisation car la maintenance ne se fait que sur le serveur lui-même et donc pas nouvelles assemblées à fournir.

Je ne vois donc cette technique viable que dans la condition du n-tiers car très lourde à maintenir et à mettre en place.

L'outil de développement permet justement de se dégager de cette tâche fastidieuse en automatisant au maximum les liens entre les données physiques et l'affichage.

Ce serait donc essayer de refaire une partie de WinDev.