



**Forum: Autour de WD**

**Topic: Question POO**

**Subject: Re: Question POO**

Posté par: drcharly93

Contribution le : 9/7/2006 11:05:13

Bonjour,

Citation :

mais je ne comprend pas bien pourquoi vous dites que c'est lourd a maintenir

si vous développiez en c ou meme d'autres langages aussi je vous dirais que vous utilisez la bonne méthode car il est plus facile en tout cas pour moi aussi de maintenir de l'objet que du procédurale.

La particularité de WinDev c'est qu'il gère déjà en automatique la synchronisation des données fichier vers écran et écran vers fichier avec un reporting sur tous les endroit du programme ou des modifications sont a apporter.

Et vous chercher à ré-écrire cela.

D'un autre coté PCSoft fourni déjà les options et fonctions permettant de mettre cette technique aisément en place

Dans l'éditeur d'analyse il y a une option permettant de créer les classes métiers de chacun des fichiers d'écrit dans l'analyse.

Vous trouverez aussi deux fonctions vous permettant de faire des affectations automatique de vos membre des classes en fonction des fichiers et inversement  
Voir les fonction FichierVersMemoire et MemoireVersFichier.