



**Forum: WD 10**

**Topic: Zoom sur une (très) grande image**

**Subject: Re: Zoom sur une (très) grande image**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 21/7/2006 14:27:21

Dès lors qu'il faut un certain nombre d'heures de travail on sort de la notion d'entraide, surtout lorsque WinDev seul ne permet pas de résoudre le problème et qu'il faut écrire une DLL afin de gérer le scrolling et le zoom de façon fluide.

En réponse à Vinz--

Le projet DreamBox n'utilise pas le GDI mais OpenGL pour faire le zoom. Mais de toute façon OpenGL n'est pas adapté à la gestion d'images de grande taille.

Pour Exkael--

La solution, je le répète, consiste à utiliser la mémoire virtuelle via un DIB section et charger l'image avec les fonctions de GDI+ car le GDI standard (utilisé par WinDev) est inadapté. On est donc obligé de passer par l'écriture d'un composant graphique spécifique, voilà pourquoi on sort du domaine de l'entraide.