



**Forum: WD 9**

**Topic: Utilisation d'une dll**

**Subject: Utilisation d'une dll**

Posté par: ChtiCok

Contribution le : 17/11/2006 18:26:47

Bonjour,

J'ai une dll avec le fichier .h qui doit générer des images tiff selon la variable TC

Dans le fichier .h j'ai la fonction comme suit :

```
DWORD _stdcall Fonction(DWORD TT, LPCSTR TC="000000", LPCSTR TD=" ", LPCSTR PT=" ",  
DWORD PR=600, DWORD IR=INK_RUN_OK,FLOAT TS=2.4, LPBYTE DTMT=NULL);
```

et voila mon code :

```
TT est entier  
TC est chaîne ASCII sur 15  
TD est chaîne ASCII sur 256  
PT est chaîne ASCII sur 256  
PR est entier  
IR est entier  
TS est réel sur 4 octets  
DTMT est chaîne ASCII sur 145  
Controle est entier  
Controle = 1
```

```
DTMT= Caract(Val("FF","x")) +...+ Caract(Val("FF","x")) +Caract(0) //Longue chaine Hexadecimal
```

```
TT= 5  
TC= "A12345678M1234" +Caract(0)  
TD= Caract(0)  
PT= Caract(0)  
PR= 300  
IR= 0  
TS= 2.4
```

```
hInst est un entier  
hInst = ChargeDLL ("TG.DLL")
```

```
SI hInst = 0 ALORS  
Erreur("Erreur lors du chargement")  
SINON  
Controle = AppellDLL32("TG", " TG@3", TT,&TC, &TD,&PT,PR,IR,TS,&DTMT)  
Info(Controle)  
DéchargeDLL(hInst)
```

FIN

Le controle me retourne bien 0 mais aucune image tiff n'est généré hors d'apres la doc tout est correct si le code retourné est 0

Je tiens par ailleurs a dire que seul le code TT=5 me demande la derniere variable DTMT comme une allocation d'un tableau de 144 bytes

Avec les autres codes j'arrive a générer les images tiff car il ne demande pas la derniere variable qui sert a coder l'image

Merci