



**Forum: WD 10**

**Topic: Repérer des polygones sur une image**

**Subject: Re: Repérer des polygones sur une image**

Posté par: valmi

Contribution le : 26/3/2007 21:15:31

Bonsoir

Pour répondre à TOTO et Animateur WDF

Effectivement je connais l'exemple WD mais cela m'oblige à inscrire une couleur aléatoire (l'idée est bonne). Je pensais, naïf, qu'il existait un algorithme de calcul de surface sur l'espace image.

Encore merci pour la réactivité.

A+