



Forum: WD 11

Topic: Nameless Player

Subject: Re: Nameless Player

Posté par: Asthroth

Contribution le : 28/6/2007 9:27:55

salut, je repond juste pour cette partie:

PS : Si l'un d'autre vous a une idée pour faire des fenetres dites "layered" donc avec alpha-blending sous windev en conservant l'ihm faite sous l'éditeur, je suis preneur ;)

Il existe une DLL tres tres impressionnante pour les graphiques que l'on trouve sur le site de "ZAP Solution", elle est payante mais une version gratuite existe, je te conseille d'y jeter un coup d'oeil, tu va etre impressionné.

en gros ca gere les image, graphique, la 3D openGL, transparence, calque, les couleur AGRB, le ZORDER des oblets graphiques, bref, regarde les exemples qui se trouve sur le site, et tu verra par toi meme.