



**Forum: WD 11**

**Topic: Nameless Player**

**Subject: Re: Nameless Player**

Posté par: Asthroth

Contribution le : 28/6/2007 12:00:59

Ok, je ne savais pas pour l'alpha, sinon la version 53P de WD11 (je ne sais pas pour les antérieurs, a vérifier donc) permet de gérer la transparence des fenêtres ET des champs indépendamment, et non plus comme avant où si la transparence de la fenêtre changeait, celle des champs changeait également.