



Forum: WD 11

Topic: [Résolu] drag and drop

Subject: [Résolu] drag and drop

Posté par: walten

Contribution le : 2/8/2007 15:28:16

salut

j essaie de faire un drag and drop depuis une liste vers une liste image (les 2 listes sont liées à des fichiers différents)...

mon problème est que je n'arrive pas à sélectionner l'image cible sur laquelle mon drag and drop se termine.

voici mes déclarations à l'initialisation

```
TABLE_FEN_Table_Emplacement..DndSource = dndProgrammé LSI_Emplacement..DndCible =  
dndProgrammé
```

```
DnDEvenement("dndDébutDD",TABLE_FEN_Table_Emplacement,dndDébutGlisser)
```

```
DnDEvenement("dndPendantSurvol",LSI_Emplacement,dndSurvol)
```

```
DnDEvenement("dndLaché",LSI_Emplacement,dndLâcher)
```

les procédures pour les différents états

```
PROCEDURE dndDébutDD() nom est une chaîne nom= DnDDonne(CF_TEXT,nom)
```

```
PROCEDURE dndPendantSurvol() DndCurseur(dndCopier) PROCEDURE dndLaché()
```

```
DndAccepte(dndCopier) info(ListeSelect(LSI_Emplacement))
```

j'ai remarqué qu'en faisant à la déclaration de ma fenêtre:

```
LSI_Emplacement..DndCible = dndcopier
```

j'obtiens le bon comportement de mon champ pendant le drag and drop mais je ne sais pas quel événement je dois utiliser pour finir mon traitement.

j'ai aussi le bon comportement en dndauto mais j'ai toujours le problème de l'événement qui doit finir mon traitement

plz help