



Forum: WD 9

Topic: Cration d'un serveur en Windev

Subject: Re: Cration d'un serveur en Windev

Posté par: Totof

Contribution le : 29/8/2007 10:30:07

Bonjour,

Prenons par exemple le cas du moteur de déploiement de WebDev : Il précharge en mémoire plusieurs exe en attente (1 exe par session potentielle) et le moteur principal repartit les infos sur les différents exe. Personnellement je trouve ce principe plus fiable pour un serveur.

Mais le plus simple à développer reste quand même un serveur multi-thread.

Bon dev.,

Totof