



Forum: WD 10

Topic: Intégration de .NET et polymorphisme

Subject: Re: Intégration de .NET et polymorphisme

Posté par: cyberkat

Contribution le : 1/10/2008 21:44:57

Hello,

as-tu essayé avec :

oBitmap = allouer un Bitmap(1,1)

C'est pareil ?

J'ai déjà eu un problème similaire sur des types complexes et je n'avais pas trouvé de solutions.
J'étais pressé alors j'ai fait une DLL pour ce dont j'avais besoin...

Vu que ton exemple est simple, pourrais-tu l'envoyer au support de PCSoft ??
Y'aurait peut-être un correctif à faire...

Bon dev,

Oliv