



Forum: WD 11

Topic: Traitement d'image

Subject: Traitement d'image

Posté par: DealM

Contribution le : 17/10/2008 21:15:47

Bonjour à vous

Alors voilà mon objectif :

à partir d'une image (stockée dans un champ image, environ 10x10 pixel dans mon cas), j'aimerais que mon source "détecte" si cette image est présente dans une autre image plus grande (stockée dans un autre champ image 400x350 pixel).

et là où ça devient tordu, c'est que j'aimerais pouvoir mettre en place un système de "tolérance", ce qui voudrait dire que si l'image recherchée s'y trouve mais que les couleurs sont un peu plus sombres, ou plus claires, que mon source la trouve quand même.

j'aurais aimé trouver un moyen de faire ça sans être obligé de comparer les constates RGB pixel par pixel (ce traitement devant être lancé plusieurs fois par seconde)

vous auriez des idées de pistes sur lesquelles je pourrais me lancer ?

Merci par avance !!

DealM

EDIT : je rajoute un peu d'info, en fait j'aimerais effectuer une action automatique face à cette animation flash [Alphabounce \(vers mon parainage\)](#)

En fait j'aimerais que la base suive automatiquement les balles, mais comme vous pouvez le voir, les balles peuvent varier.

J'ai déjà réussi à pondre une procédure locale exécutée tous les centièmes de seconde, qui fait un print screen de la zone, le met dans un champ image et qui cherche si j'ai un carré de 3x3 pixel tout blanc, mais c'est super lourd.

```
dCopeImage(copieEcran,Fenêtre1.Image1,copieSrcCopie,390,187,359,401) POUR x = 1 A 401
POUR y = 1 A 359      SI dPixelCouleur(Image1,x,y) = iBlanc ET dPixelCouleur(Image1,x+1,y) =
iBlanc ET etc.etc. ALORS      CurseurPos(cpEcran,x+391,y+187)      GOTO Suite      FIN      FIN
FIN Suite:
```