



Forum: WD 11

Topic: Traitement d'image

Subject: Re: Traitement d'image

Posté par: R&B

Contribution le : 21/10/2008 8:32:34

WinDev n'étant pas particulièrement réalisé pour ce genre de chose, la réponse à votre problème ne pourra qu'être "super lourde". En effet, la comparaison des pixels est une solution.
je pense aussi à une autre vision : l'export dans un fichier image (bmp etc etc) dont vous connaissez la structure... et y comparer les blocs de données.

Un simple Position(ChainedImagePetite,ChainedImageAEtudier) pourrait alors être la solution avec l'avantage d'être rapide.

En revanche, pas de tolérance.

ps : je n'aurais pas le temps de vous construire un exemple, d'où le fait que cette réponse se limite à la trame de programmation.