



Forum: WD 12

Topic: Afficher le morceau en cours de lecture dans MSN

Subject: Re: Afficher le morceau en cours de lecture dans MSN

Posté par: ramses

Contribution le : 3/3/2009 23:37:50

Bonsoir,

Je n'ai pas trouvé la solution en Windev mais voici le code c++ pour mettre à jour les infos MSN à partir du morceau en cours de lecture

```
#define UNICODE #include <windows.h> #include <stdio.h> #include "config2.h" #define
MSNMusicString L"\\0Music\\0%d\\0%s\\0%s\\0%s\\0%s\\0" #define MSNOfficeString
L"\\0Office\\0%d\\0\\0\\0\\0%\\0" #define MSNFormat L"{0} - {1} - {2}" COPYDATASTRUCT msndata;
void __stdcall pMsnUpdate(WCHAR* pArtiste, WCHAR* pTitre, WCHAR* pAlbum) /* <PROTOTYPE>
pMsnUpdate <BACKUS-NAUR> <Résultat> = pMsnUpdate(<Artiste>,<Titre>,<Album>)
<COMMENT> Update les données de MSN <DEBUG> Artiste est une chaine UNICODE="Depeche
Mode" Titre est une chaine UNICODE="Everything Counts" Album est une chaine UNICODE="101"
_T("pMsnUpdate="+API(gsDllPath, "pMsnUpdate",Artiste,Titre,Album)) */ { WCHAR buffer[500];
HWND msnu = NULL; bool bshow = 1; wsprintfW(buffer, MSNMusString, bshow, MSNFormat,
pTitre, pArtiste, pAlbum, L"WMContentID"); msndata.dwData=0x547; msndata.cbData =
(strlen(buffer)*2)+2; msndata.lpData = &buffer; msnu = (HWND)FindWindowEx(NULL, NULL,
(LPCWSTR)L"MsnMsgrUIManager", NULL); if (msnu) SendMessage(msnu, WM_COPYDATA,
(WPARAM)0, (LPARAM)&msndata); } void __stdcall pMsnReset() /* <PROTOTYPE> pMsnReset
<BACKUS-NAUR> <Résultat> = pMsnReset() <COMMENT> Remet à blanc les données de MSN
<DEBUG> _T("pMsnReset="+API(gsDllPath, "pMsnReset") */ { WCHAR buffer[500]; HWND msnu =
NULL; bool bshow = 0; wsprintfW(buffer, MSNOfficeString, bshow, MSNFormat, L"WMContentID");
msndata.dwData=0x547; msndata.cbData = (strlen(buffer)*2)+2; msndata.lpData = &buffer;
msnu = (HWND)FindWindowEx(NULL, NULL, (LPCWSTR)L"MsnMsgrUIManager", NULL); if
(msnu) SendMessage(msnu, WM_COPYDATA, (WPARAM)0, (LPARAM)&msndata); }
```

Bon Dev

Philippe

[Mp3Tools](#)