



Forum: WD 14

Topic: Balloon tips

Subject: Re: Balloon tips

Posté par: Zechatdoc

Contribution le : 11/5/2009 16:40:51

Bonjour,

Pour autant que je me souviene, effectivement la balloonTip contextuelle ne fonctionnait pas telle quelle, il faut la bidouiller un peu, mais ca n'est pas bien mechant.

Exple : pour ta bulle qui ne se ferme pas qd tu fermes ta fenetre il suffit d'ajouter dans le destructeur de ta classe cBalloon le code pour fermer la fenetre de la bulle.

Et si ca ne suffit pas, appeler explicitement un "liberer oBulle" dans le code de fermeture de ta fenetre hôte.

Avec un peu de patience ca finit par bien fonctionner.