



**Forum: WD 14**

**Topic: comment simuler un enter (return ) par programmation**

**Subject: Re: comment simuler un enter (return ) par programmation**

PostÃ© par: lass1250

Contribution le : 26/5/2009 20:19:18

j'ai fait le test suivant sans lecture serial et sans evenement  
Juste lire et ceci dans une table  
fenetre vierge type wd11 insere une table memoire

champs

NoTag, Prenom ,Nom,Description sont des chaine sans saisie

voila le code

```
//***** initialisation table *****  
SI TABLE..Vide ALORS TableAjoute(TABLE)  
DonneFocus(TABLE.NoTag)  
// ***** entre en saisie d'une ligne de table ***  
//TableAjouteLigne(TABLE)  
DonneFocus(TABLE.NoTag)  
i est un entier  
i = TableSelect (TABLE)  
Info (i)  
TableSelect (TABLE)  
  
//  
NoTag = "zzzzzzzz"  
Nom = "aaaaa"  
Prenom = "bbbbbb"  
Description = "ccccccc"  
  
// *** sortie d'une ligne de table *****  
TableAjouteLigne(TABLE)  
// ***** fi de code *****
```

Resultat

Rien ne se passe rien c'est normal il ya aucune saisie  
si je rend actif a la saisie NoTag  
le table se rend a la saisi NoTag prend sa valeur "zzzzzzzz"  
et attend un return pour passer pour informer le rest de la ligne  
et change de ligne ainsi de suite

Faite le test

Donc le tableajouteligne ne me donne pas de ligne in me la donne seulement si je lui fait un enter (return) a la saisie de NoTag

Si tu est capable de me le corriger donne moi le code

Je veux un code ou un exemple qui me permet a partir d'un lecteur de type Barre code d'alimenter une table uniquement par presentation d un media au lecteur

La fonction trace le fait parfaitement

Autre soucis le thread versus evenement et comment le coder

merci de vos reponses

ps nous ne sommes pas sur le meme fuseau horaire probablement