



Forum: WD 14

Topic: Pointeur de fonction

Subject: Pointeur de fonction

Posté par: Astthroth

Contribution le : 10/9/2009 13:49:25

Bonjour, j'ai besoin d'accéder à une fonction d'une DLL externe (openGL32.DLL), mais je ne peux pas y accéder directement, je dois obligatoirement passer par un pointeur de fonction, mais comment faire cela en Windev?

voici le code en C :

Déclaration :

```
void (APIENTRY * glActiveTextureARB) (GLenum) = NULL;
```

Utilisation :

```
glActiveTextureARB = (void (APIENTRY *) (GLenum) ) wglGetProcAddress("glActiveTextureARB");
```

Pour info, c'est de l'OpenGL

Merci pour votre aide