



**Forum: WD 14**

**Topic: problem d'utilisation de la DLL GDIplus**

**Subject: problem d'utilisation de la DLL GDIplus**

Posté par: pullay

Contribution le : 16/9/2009 18:11:49

Bonjour,

J'essaie de dessiner pour commencer un rectangle sur un contrôle image  
Je n'est pas d'erreur d'exécution des fonctions mais rien ne s'affiche à l'écran.

Ci-dessous mon code :

```
nPGraphics est un entier système /** Dans le code d'initialisation du projet**  
//*****DLL GDIPLUS***** //****dans le code d'initialisation de ma  
fenêtre***** ChargeDLL("gdiplus.dll") GdiplusStartupInput est une structure GdiplusVersion  
est un entier DebugEventCallBack est un entier SupressBackgroundThread est un entier  
SupressExternalCodecs est un entier FIN lpSI est un GdiplusStartupInput lpSI:GdiplusVersion=1  
token est un entier nOutputbuf est un entier=0 //initialise GDI+ API("gdiplus.dll",  
"GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf) nDC est un  
entier=dDébutDessin(FEN_TEST.IMG_TESTDLL) API("gdiplus.dll",  
"GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf) //dans le code de clic d'un bouton permettant de  
dessiner un rectangle nNcouleurs est un entier sans  
signe=ColorTranslator::ToWin32(Color::FromArgb(255,25,50,100)) pBluePen est un entier système  
nNwith est un entier sans signe=6 // Créer un Pen API("gdiplus.dll",  
"GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf) // Initialise les variables definissant le rectangle.  
xb est un entier sans signe = 10 yb est un entier sans signe = 20 nWidth est un entier sans signe =  
50 nHeight est un entier sans signe = 100 // Draw le rectangle API("gdiplus.dll",  
"GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf) // Nettoy les objet en  
memoire API("gdiplus.dll", "GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf) // Actualise l'image nSys est un entier  
système=Handle(FEN_TEST.IMG_TESTDLL) AppelDLL32("user32","InvalidateRgn",nSys,0,True)  
//Code de fermeture du projet API("gdiplus.dll", "GdiplusStartup",&token,&lpSI,nOutputbuf)
```

Merci de m'aider

Romain