



Forum: WD 14

Topic: Pointeur de fonction

Subject: Re: Pointeur de fonction

Posté par: Asthroth

Contribution le : 22/1/2010 9:11:27

Bon, juste pour tenir au courant pour les textures sur les points. J'ai l'impression que sans les extensions, cela ne fonctionne pas, bien qu'aucun message d'erreur d'accès à ces dernière ne surgisse.

Mais je pense avoir trouvé un moyen de contourner le problème et qui, de toute façon, me servira ailleurs : Le billboard

Mais c'est quoi donc? Le billboard est une technique qui permet de conserver un objet toujours face à l'utilisateur.

Concrètement, si je fais un quad, quelque soit l'orientation de la caméra, le billboard recalculera l'orientation de ce quad afin qu'il fasse toujours face à la camera. Donc il est ainsi possible de faire des effets de particules au même titre que les GLPOINT.

Mais cela sert aussi dans de nombreux autres domaines, par exemple, faites un quad en y appliquant une texture de nuage, et ainsi, si vous déplacez votre caméra, vous ne tournez pas autour du nuage puisque son orientation et position sera recalculée pour qu'il soit toujours en face de la caméra. :)