



Forum: WD 14

Topic: hook windows avec windev api

Subject: Re: hook windows avec windev api

Posté par: Tanguy

Contribution le : 25/5/2010 18:11:48

Avec la Fonction Transfert dans un buffer assez grand...

Ensuite, tu peux refaire Transfert vers une variable de type structure Windev...

Je te conseille de faire ca en 2 temps... Il faut par contre connaitre la taille des données de la structure...

Pour les chaines Ascii, utilise la fonction ChaineRecupere... Ce ne sont que des entiers (pointeurs) dans la structure.