



**Forum: WD 14**

**Topic: Controle 2ème écran (Port VGA)**

**Subject: Re: Controle 2ème écran (Port VGA)**

Posté par: SSX9999

Contribution le : 8/9/2010 0:00:14

Bonjour,

voila le code qui permet de connaitre les coordonnées des différents écran car depuis Vista l'écran peut se trouver au dessus, a droite a gauche au dessous et les coordonnées de l'écran non principal peuvent alors être négatives et donc pour placer une fenêtre on peut faire des moins (aie pour ceux qui planquaient les fenêtres hors écran avec des coordonnées négatives !!!!!)

init du projet

RECT est une structure Left est un entier //Type C : LONG top est un entier //Type C : LONG Right est un entier //Type C : LONG bottom est un entier //Type C : LONG FIN

Code du bouton pour les tests

retourFonction est un booléen =API("user32.dll", "EnumDisplayMonitors",0, 0,&CallBackEcran, 0)

Procedure appelé en callBack par EnumDisplayMonitors a mettre dans les procedure globale

```
PROCEDURE CallBackEcran(hMonitor est un entier système ,hdcMonito ,lprcMonitor , rdwData)
MonRec est un RECT Transfert(&MonRec ,lprcMonitor, Dimension(MonRec)) Trace("Coordonnées :
" + MonRec.left+ " , " + MonRec.Top+ " , "+MonRec.right+ " , " +MonRec.Bottom) Trace("Hauteur :
" +(MonRec.right-MonRec.left) + " x Largeur : "+(MonRec.bottom-MonRec.Top)) //trace("Ecran
Principal : "+ ( Monit.dwFlags = 0 ? "NON" SINOn "OUI"))
Trace("-----")
```

voici le resultat chez moi avec 1 ecran

Coordonnées : 0, 0 , 1440 ,900

Hauteur : 1440 x Largeur : 900

-----

a voir si les coordonnées changent avec d'autre écran pour voir si on a des négatifs suivant si l'écran est a droite ou gauche, ou au dessus

l'écran 0,0 est normalement l'écran qui est principal car c'est lui qui a le bureau windows et donc les coordonnées pour left et top a 0

cordialement