



## Forum: WD 15

## Topic: Récupération d'un objet OLE

## Subject: Récupération d'un objet OLE

PostÃ© par: Mickaël

Contribution le : 4/10/2010 16:32:13

Bonjour à tous ,

Je travaille actuellement sur une interface pour reconnaître du texte via un OCR. Pour cela j'ai à disposition une librairie et une documentation pour manipuler l'objet.

Mon problème est la création de cette objet :

Apparemment, l'objet est créé en appelant une fonction de l'interface (initializeEngine) : cette fonction nous donne une adresse mémoire.

Comment transformer cette adresse mémoire en objet OLE ?

Merci d'avance,

Voici l'exemple donné en VB :

```
Public Engine As FCEngine.IFCEngine Private Declare Function InitializeEngine Lib "FCEngine.dll"
(_ ByVal devSN As String, _ ByVal Reserved1 As String, _ ByVal Reserved2 As String, _ EngineObj
As FCEngine.IFCEngine) As Long &#039;devSN : [in] A string containing developer serial number
that matches the necessary license. &#039;Reserved1 : [in] Reserved for future use. The empty
string "" or Null pointer must be passed. &#039;Reserved2 : [in] Reserved for future use. The empty
string "" or Null pointer must be passed. &#039;EngineObj : [out] A pointer to IFCEngine* pointer
variable that receives the interface pointer to the resulting FCEngine object. Public Sub
LoadFCEngine() If Not Engine Is Nothing Then Exit Sub &#039; Visual Basic may load libraries from
the current path only ChDir "PathTo FCEngine.dll" &#039; this conversion is needed to pass a
Unicode string as a DLL function parameter correctly Dim devSN As String, devSN_w As String
devSN_w = StrConv(devSN, vbUnicode) Dim ret As Long ret = InitializeEngine(devSN_w, "", "",
Engine) If ret <> 0 Then Err.Raise ret End If End Sub &#039; Open FlexiCapture project Dim project
As FCEngine.IFCProject Set project = Engine.OpenProject("D:\TestProjectTestProject.fcproj")
```

=> Voici le code en Windev :

```

nAllocateur est un entier système lpc_Serialnumber est une chaîne = ppc_SerialNumber
fRepEnCours("C:\Program Files\ABBY FlexiCapture Engine 8.0\Bin") lpe_Retour =
API("FCEngine.dll", "InitializeEngine", AnsiVersUnicode(lpc_Serialnumber), "", "", &nAllocateur) SI PAS
lpe_Retour = 0 ALORS Erreur("Erreur") Retour FIN lpo_Objet est un OLE dynamique
//----- //Comment allouer l'objet avec
l'adresse mémoire récupérée ??????
//----- lpe_Retour =
lpo_Objet>>OpenProject("C:\SourceScriptorV20\Projet\FlexiCaptureSIVSIVSIV.fcproj") SI PAS
lpe_Retour = 0 ALORS Erreur("Erreur") RETOUR FIN

```

Merci d'avance.