



Forum: WD 7.x

Topic: Windev et le copier-coller de fichiers

Subject: Re: Windev et le copier-coller de fichiers

Posté par: Gilles_QC

Contribution le : 16/11/2010 16:45:32

Après bien des recherches, j'ai réussi à convertir un bout de code VB et j'ai réussi à extraire la liste des fichiers et répertoires qui serait dans le presse Papier:

//Taken from :

// <http://www.developerfusion.com/code/224/copy-files-to-clipboard/>

//And converted to Windev by Gilles Levasseur (gilles.l@usa.net)

//Determines if the items in the Clipboards are files

SI PAS PressePapierFormat(CF_HDROP) ALORS RETOUR

//Declaration of the variables

FunctionResult is boolean // C Type:BOOL

hWndNewOwner is entier système // C Type:HWND

HandleFileList is entier système // C Type:HANDLE

uFormat is entier sans signe // C Type:UINT

uFormat = CF_HDROP

NbrFiles is entier sans signe // C Type:UINT

VAR_2_UINT is entier sans signe = 0xFFFFFFFF // C Type:UINT

VAR_3_LPSTR is chaîne = "" // C Type:LPSTR, is a string address, you can also specify a string directly

VAR_4_UINT is entier sans signe = 0 // C Type:UINT

lo_FileList est une chaîne

lo_FileCounter est un entier = 0

lo_FolderList est une chaîne

lo_FolderCounter est un entier = 0

lo_FolderName est une chaîne

lo_Filename est une chaîne fixe sur 260

lo_NewFileName est une chaîne

//Open The Clipboard

FunctionResult=API("USER32","OpenClipboard",hWndNewOwner)

//FunctionResult = True if the Windows clipboard is available

SI PAS FunctionResult ALORS RETOUR

// Get handle to Dropped Filelist data, and number of files

HandleFileList=API("USER32","GetClipboardData",uFormat)

NbrFiles=API("SHELL32","DragQueryFileA",HandleFileList,VAR_2_UINT,VAR_3_LPSTR,VAR_4_UINT)

// Retrieve each filename in Dropped Filelist.

```
POUR i = 0 A NbrFiles -1
  API("SHELL32","DragQueryFileA",HandleFileList,i,&lo_Filename,Taille(lo_Filename))
  lo_NewFileName = SansEspace(fExtraitChemin(lo_Filename, fDisque + fRépertoire + fFichier +
fExtension))
  SI fFichierExiste(lo_NewFileName) ALORS
    lo_FileList += lo_NewFileName+RC
    lo_FileCounter++
  SINON SI fRépertoireExiste(lo_NewFileName) ALORS
    lo_FolderList += lo_NewFileName+RC
    lo_FolderCounter++
  FIN
FIN

// Clean up
API("USER32","CloseClipboard")

Trace("Files"+RC+lo_FileList)
Trace("Folders"+RC+lo_FolderList)
```

J'espere que ca aidera quelqu'un

Bien a vous.

Gilles