



**Forum: WD 11**

**Topic: Conversion binaire trame PDU**

**Subject: Re: Conversion binaire trame PDU**

Posté par: gc-here

Contribution le : 17/9/2011 13:37:13

tu lit ta source et tu le copy dans le sens inverse  
ensuite tu le relit pour la place dans le bonne ordre  
en lisant 8 octet a la fois  
et voila

```
//-----  
src, res is string  
i is int  
LeReste is int  
tmp is string  
//-----  
//init variables  
  
src = "110100011001011101100110110011011111010001100101110110011011001101111"  
Trace(src)  
tmp = ""  
// tu lit ta source et tu le copy dans le sens inverse  
POUR i = 1 A Taille(src) PAS 7  
  tmp = Milieu(src,i,7) + tmp  
FIN  
LeReste = Taille(tmp)  
res = ""  
//ensuite tu le relit pour la place dans le bonne ordre mais en lisant 8 octet a la fois  
POUR i = Taille(tmp)-7 A 1 PAS -8  
  res = res + Milieu(tmp,i,8)  
  LeReste-=8  
FIN  
res = res + Milieu(tmp,1,LeReste)  
// voila  
Trace(res)
```