



[Forum: WD 8.x](#)

Topic: POO windev

Subject: POO windev

Posté par: Deedier

Contribution le : 7/6/2004 12:08:16

Bjr j'ai un probleme sous Windev 8...

Je dois creer une classe mere, soit "Forme" et cette classe est parente de différentes classes Dont Polygone, Ligne, Cercle...

Mon but est de créer un tableau dynamique de Formes, et de pouvoir y mettre des Polygones, des lignes ou des cercles... En Java et en C++ cela est possible. Peut t-on y arriver en Windev ???

Jusque la, j'ai déclaré mes classes, Forme, et Polygone qui hérite de Forme, pareil pour Ligne et cercle... mais j'ai aucune idées pour mon tableau de Formes... Un tit coup de mains serait le bienvenu... Merci d'avance !