

Forum: WD 8.x

Topic: Bouton et code dynamique Subject: Re: Bouton et code dynamique

Posté par: drcharly93

Contribution le : 10/9/2004 14:41:35

Bonjour Thernius,

Je viens de tester en WinDev8 et en effet il y a une erreur de programmation que ne détectait pas WinDev7.x

dans la classe claExploreurBar modifier la ligne de la fonction DessineBouton() comme suit:

Existant:

RENVOYER :Tab_Ptr_Bouton[NumBtn]:Dessine_(par_x, par_y, :BoutonsLargeur, par_Visible) Corriger:

:Tab_Ptr_Bouton[NumBtn]:Dessine_(par_x, par_y, :BoutonsLargeur, par_Visible)

il suffit donc de supprimer le mot clé RENVOYER

Pour les lignes de code faisant référence à InfoSystème mettre les lignes en commantaire.

Je n'avais pas testé ce projet quasiment depuis sa publication, vu que n'ai eu aucune demande d'évolution ni même de retour d'évolution ce qui aurait été la moindre des choses puisque ce projet à déjà été téléchargé plus de 1500 fois.

Malheureusement je ne suit pas le seul dans cette situation

je pense entre autres aux projets GPW Utilisateur++ et de VBAExterne pour ne siter que ceux que je connais.

C'est pour cela que j'ai cessé le développement d'ExplorerBar malgré le développement avancé d'un module beaucoup plus élaboré qui pouvait contenir différents types de contrôle(Listes,Combos,Selecteurs,Saisies, et...) ainsi que des images en fond de volet. etc...

Mais qui sait, peu être.....