



Forum: WD 8.x

Topic: Windev et ActiveX

Subject: Windev et ActiveX

Posté par: clark

Contribution le : 15/9/2004 8:57:05

Bonjour à tous, j'utilise dans une application windev un activeX qui est un grapheur permettant de créer des objets reliés entre eux par des liens, un peu comme dans l'éditeur d'analyse de Windev. Dans ces objets et au fond, on peut normalement ajouter une image mais je ne parviens pas à le faire.

La méthode utilisée en C++ est LoadImage. C'est une fonction Windows qui permet de charger une bitmap, une icône ou un curseur. Elle retourne un handle sur l'image.

En VB, on utilise la fonction LoadPicture qui charge une image (bitmaps, icône, metafichier, gif, jpeg) et retourne une référence sur un objet "OLE Picture" (ex: Set node.Picture = LoadPicture("c:picturesimage.gif") .

Mais je ne parviens pas à réaliser quelque chose de semblable sous Windev
Auriez-vous une idée à me proposer?

Pour information, l'activeX s'appelle Addflow

Merci par avance pour l'aide que vous pourrez m'apporter!

Clark