



**Forum: WD 8.x**

**Topic: poo : objet en paramètre d'une fenêtre**

**Subject: Re: poo : objet en paramètre d'une fenêtre**

Posté par: R&B

Contribution le : 23/9/2004 13:45:53

Ouaip, je suis bien en WinDev !

Je pense que le problème est là et n'engage que mon analyse :

Lors d'une déclaration d'objet dynamique, aucune réservation mémoire n'est effectuée ! on pointe un null ou autre chose... faudrait les sources de WinDev pour en avoir le coeur .Net.

L'affectation alloue (ou pointe) la mémoire nécessaire à la classe (réserve les membres et monte les méthodes).

Exemple :

- *foObjet* = *allouer une classe* // on alloue l'espace nécessaire à la classe

- *foObjet* = *oObjet* // *foObjet* pointe l'adresse de l'objet (WinDev travaille par adresse)

Dans les deux cas c'est l'allocation qui assure le 'remplissage' de la variable.

or avec l'affectation de null lors de la déclaration de mon paramètre, toute affectation ultérieure échoue et provoque à juste titre une erreur de correspondance de type (CQFD)!

-----

pour info, il s'agit en fait d'une fenêtre exploitée par une classe... à laquelle je dois passer l'instance courante (l'équivalent des mots clé *MaFenêtre* ou *MonEtat*)