

Forum: WD 8.x

Topic: A propos de Windev PPC Subject: A propos de Windev PPC

Posté par: Anonyme

Contribution le: 15/10/2004 19:47:29

Voila, je vais prochainement avoir windev PPC avec l'arrivée de windev 9, et je me pose quelques question ( n'ayant jamais utilisé, ni vu en action, windev PPC ) :

- J'arrive actuellement, entre autres projets, à la finalisation d'un planning réseau multi utilisateurs, avec gestion des droits, liaison aux fichiers clients et prospects d'autres logiciels et tout le patatra...

La prochaine étape sera le portage du planning sous windev PPC mais j'ai un gros doute :

Dans mon planning, tout est 100% graphique, c'est à dire que je trace mes plages horaires dans des zones d'images, quand je clique sur les images, mes objets récupérent les coordonnées de clik, et effectuent les fonctions en rapport ( par exemple passer en surbrillance la plage selectionnée ). Mais toutes ces actions sont effectuées en redessinant les zones d'image à chaque fois. Sera t'il possible de faire la même chose sur PPC ? Ou les zones d'images sont elles plus restrictives ? Le modéle objet est il géré pareil sur PPC que sous windev classic ?

- Sinon comme sur PPC, on à déja un gestionaire de mails, taches, etc, est-il possible d'acceder directement aux bases standard du PPC depuis une appli Windev sans passer par la hotsync livrée avec le pocket pc ?
- Pour la comunication entre les bases HF sur PC, et les bases HF sur PPC, peut on aussi se passer de la hotsync habituelle ? Par exemple je souhaiterai que la connexion Wifi au serveur soit testée toutes les 10min, et que si le serveur est trouvé, la mise à jour des données du PPC se fasse automatiquement.
- Enfin : Serait il possible d'avoir une section PPC sur wdforge.org ??? pas forcement PPC 8.0 + PPC 9.0, mais simplement une section PPC générale ( orienté programation Windev Pocket, mais générale quand même ).

Merci d'avance

Sinon désolé si mes questions peuvent paraître evidentes, mais j'ai vraiment qu'une trés vague idée de ce qui est réalisable ou non sur PPC.